



Formation professionnelle

Monter et mener un projet socio-culturel
autour des technologies numériques

lundi et mardi
23-24 mars 2015

Réservations jusqu'au 2 mars 2015

Contact :

Corentin Touzet
corentin.touzet@secondenature.org
+33(0)4 42 64 61 02



Monter et mener un projet autour des technologies numériques

Objectifs

- Découvrir les possibilités créatives du numérique
- Accompagner les nouveaux usages de vos publics
- Expérimenter une création collective autour du pocket-film
- Savoir mettre en place un projet autour des technologies numériques

Pré-requis

- Intérêt pour les outils numériques
- Intérêt pour le montage de projets

Public

Animateurs de centres socioculturels (secteur jeune notamment), éducateurs spécialisés, référents sociaux...

Formateurs

Mathieu Vabre, Fabien Fabre, Corentin Touzet, Romuald Rodrigues Andrade

Durée

2 journées de 7h, soit 14h

Effectif

3 minimum, 15 au maximum

Outils pédagogiques

Un dossier ressource

Pédagogie

- Alternance de pratique et de théorique
- Mise en situation
- Etudes de cas concrets
- Rencontre de professionnels

Smartphones, réseaux sociaux, youtube, vos publics développent sans cesse de nouvelles pratiques.

Comment accompagner ces usages et en tirer partie au sein de vos projets, afin de libérer la parole, créer du lien avec vos usagers ?

A partir d'exemples concrets de projets déjà mis en place et d'expérimentation directe, vous pourrez vous former à la mise en place de projets collectifs et fédérateurs autour des technologies.

Déroulé:

1ère demi-journée :

Panorama de la création numérique

- La création numérique contemporaine
- Présentation d'oeuvres et d'outils majeurs

Accompagner les nouveaux usages

- La prolifération des écrans : le tout connecté
- Les réseaux sociaux

2ème demi-journée :

Les projets socioculturels autour des technologies

- Apports du multimedia au sein de projets socio-culturels : susciter la libre expression et la participation autonome
- Première approche de la construction et de la mise en oeuvre de projets autour du numérique
- Présentation de projets déjà menés

3ème demi-journée :

Initiation par un outil simple : le pocket-film

- Filmer avec un téléphone portable
- Fiction, documentaire, journal intime, témoignage
- Mise en pratique et réalisation du projet
- Projection du résultat
- Retour et discussion
- Notions de modération, de droit à l'image

4ème demi-journée :

Outils et ressources pour monter un projet

- Pistes de réflexions pour la mise en place à long terme du numérique au sein de votre structure
- Les ressources et acteurs numériques en région : qui contacter, comment s'entourer ?
- Aspects techniques et budgétaires
- Les moyens de mise en oeuvre des actions

Evaluation

Entretien + questionnaire pédagogique préalable
Entretien + questionnaire d'évaluation post-formation

Lieu

Seconde Nature,
27 bis rue du 11 novembre
13100, Aix-en-Provence

Coût

600 euros par participants pour les 2 jours
Tous nos stages peuvent être pris en charge par des organismes collecteurs et dispositifs de financements.
AFDAS, UNIFORMATION, AGEFOS, FONGECIF, CIF, DIF...
Notre équipe est à vos côtés pour effectuer les démarches vous ouvrant droit aux financements.
N'hésitez pas à nous contacter