

---

# • RECHERCHE ARTISTES INTERVENANTS

---

## QUI SOMMES-NOUS

Depuis 2007, Seconde Nature porte un projet pluridisciplinaire, centré sur les arts numériques et la musique électronique : concerts, expositions, performances, projections, formations et workshops.

Seconde Nature, c'est tout cela et bien plus encore : alors, à partir de janvier 2017, l'association développe des ateliers de pratique numérique pour les enfants.

## À QUI S'ADRESSE L'APPEL À CANDIDATURES ?

- Aux nouveaux artistes intervenants en Arts numériques, visuels et sonores (H/F).
- Vous êtes bidouilleur, geek, maker, ingénieur, programmeur, musicien, artiste, vous maîtrisez la création vidéo, sonore et/ou graphique, Pure Data, la robotique, la programmation, le codage, ou encore l'animation ou la modélisation 2D, 3D...

## QUELLES SONT LES COMPÉTENCES REQUISES ?

Vous aimez surprendre, créer, transmettre vos idées et être fort de propositions. Vous êtes à l'aise avec le jeune public, disponible et motivé : ces qualités vous permettront d'intégrer une équipe dynamique avec laquelle vous pourrez développer une activité ludique et éducative.

## QUELS SONT LES TEMPS D'INTERVENTION...

Les interventions se feront le mercredi après-midi dans nos locaux, ainsi que, ponctuellement en centres sociaux culturels et milieux scolaires, ou pendant les vacances scolaires.

## ...ET LEURS OBJECTIFS ?

Instaurer un véritable dialogue entre l'intervenant et les participants à l'atelier autour d'un projet original, innovant et participatif. La mise en place des projets permettra au jeune public de s'initier aux arts numériques en s'amusant : découvrir, imaginer, concevoir, construire et échanger...

---

## COMMENT CANDIDATER ?

Afin de découvrir votre univers, nous vous invitons à nous envoyer un dossier, un book ou une vidéo, des liens de vos travaux :

Margaux Didier : [Margaux.didier@secondenature.org](mailto:Margaux.didier@secondenature.org)

Anais MORALES : [Anais.morales@secondenature.org](mailto:Anais.morales@secondenature.org)